TUGAS PPL



NAMA KELOMPOK :

Arya Rachim Wibawa - A11.2019.11944

UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

SEMARANG

2022

USER STORY

User memiliki bisnis di food and beverages atau café yang menyediakan permainan board game dengan begitu pengunjung yang datang setelah memesan makanan atau minuman dapat bermain board game yang disediakan sambil menunggu makanan atau minuman datang ke meja pengunujung, akan tetapi katalog game dan detail game terlalu acak dan banyak dapat menyebabkan permasalahan owner. Selanjutnya setelah bermain board game yang ada kadang ada yang hilang , rusak atau tercampur dengan board game yang lain oleh pengunjung maka akan sulit untuk owner mendatanya. Café ingin memberikan hadiah berupa voucher untuk pengunjung yang sering datang dan ingin mempermudah pengunjung dengan menu secara digital.

LIST KEBUTUHAN TEKNIS

1. Kebutuhan penambahan penjelasan board game
2. Kebutuhan membuat katalog board game yang dimiliki
3. Kebutuhan mendata setiap peminjaman board game
4. Kebutuhan mendata setiap pengunjung yang sering datang

LIST KEBUTUHAN NON TEKNIS

1. Menambah pegawai yang dapat membantu pengunjung bermain
2. Menyimpan board game sesuai tempat di katalog
3. Menjaga kebersihan dan merapihkan board game yang sudah selesai dimainkan oleh pengunjung
4. Memberikan hadiah bagi pengunjung yang loyal

Work Breakdown Structure

Gantt Chart